

O TESOURO FOI ROUBADO  
JOGO DE TABULEIRO  
MANUAL DE INSTRUÇÕES  
ID: INE

O **MANUAL DE INSTRUÇÕES** é um gênero textual do tipo injuntivo, que tem a função de ensinar a montar, operar, armazenar e conservar um equipamento. Manuais também servem para apresentar regras de jogos.

Por se tratar de texto utilitário, a redação é econômica, com vocabulário simples. Os verbos são empregados no Infinitivo (Fazer...; Montar...; Conectar... etc.) ou no Imperativo (Faça...; Monte...; Conecte... etc.). As técnicas descritivas são utilizadas na redação dos manuais (cor, espessura, largura etc.).

O Manual deve ser um passo a passo para que, ao final das instruções, o equipamento (ou o jogo) esteja pronto para ser usado e, além disso, o usuário saiba como manuseá-lo, limpá-lo, guardá-lo etc. Geralmente, os “passos” são numerados.

**IMPORTANTE:** Cada equipamento tem suas particularidades. É preciso pensar também em instruções a respeito de: assistência técnica e garantia; riscos a que estão expostos os usuários; cuidados especiais; voltagem; manutenção; descarte; procedimentos a serem adotados em situações de emergência etc. Em caso de jogos: objetivos; indicação por faixa etária; número de participantes; penalidades etc.

**MANUAL DE INSTRUÇÕES – TUFÃO SUPER MAIS**

**INDICAÇÃO:** 6 a 8 anos.

**PARTICIPANTES:** 2 a 4 jogadores e 1 juiz.

**40 PEÇAS:** 1 tabuleiro; 1 cartela com 12 pinos; 1 cartela com pinos de penalidade; 1 cartela com 4 pinos-coringa; 20 cartões que prescrevem penalidades e bônus.

**OBJETIVO:** Percorrer e transpor os obstáculos do tabuleiro. O jogador que atingir em primeiro lugar a “CHEGADA” ganhou o jogo.

**Para montar o jogo:**

1. Destacar da moldura os pinos 12 (azuis e verdes). Se necessário, utilizar uma tesoura.
2. Abrir o tabuleiro em uma superfície plana.
3. Separar os pinos por cores e dividi-los com o número dos jogadores. Em caso de número ímpar, descartar os pinos que sobraem etc., etc.

**Para jogar:**

Antes de começar o jogo, os jogadores precisam combinar...

**CONTEXTO:** O tesouro (uma obra de arte, um diamante etc.) foi roubado do cofre, que amanheceu arrombado. Policiais, cão farejador e detetive já foram acionados. O mordomo atrapalha as investigações.

**COMANDO:** A partir do contexto, crie o **MANUAL DE INSTRUÇÕES** para um jogo de tabuleiro.